

PROGRAMMA GENERALE

Venerdì 1 settembre

19.00 *In tutte le piazze e le calli del Borgo.*
Aprite le porte agli ospiti festanti, il Medioevo è rinato a Valvasone. Gli ospiti accendono i fuochi e rabbocchino i bicchieri, le celebrazioni abbiano inizio.

19.45 *Piazza Duomo.*
Si alzi il vessillo, spiegate al vento le insegne del Conte! E le Guardie si diano il cambio per vegliare sul Borgo in festa.

20.00 *Chiostrò del Convento.*
Favoloso banchetto. Alla tavola del Conte si alternan portate e giochi, spettacoli d'arte e buon vino. Solo per pochi eletti: hai tu dunque l'ambito invito?

20.00 *Errando per taberne.*
Profuma tutto il borgo di pietanze divine, è tempo di rifocillar la pancia e lo spirito con gustose vivande e dell'ottimo vino.

21.00 *In tutte le piazze e le calli del Borgo.*
Scende la notte, s'accendan i lumi: il borgo s'aggriran guardie e briganti, ancelle e artisti erranti.

22.00 *Piazza Duomo.*
Teatro dei Misteri - Dominus Domina. Due storie itineranti. Quale seguirai?

23.00 *Piazza Castello.*
Fuochi evocativi infiamman la piazza.

Sabato 2 settembre

12.00 *In tutte le piazze e le calli del Borgo.*
Aprite le porte agli ospiti festanti, che il secondo giorno di celebrazioni abbia inizio!

Per tutto il dì e la sera.
Per intrattener ospiti e cittadini, si ingegnino saltimbanchi, equilibristi, mattaccini.

12.30 *Piazza Duomo.*
Si alzi il vessillo, spiegate al vento le insegne del Conte e i festanti accorrono per animare il Borgo festante!

13.00 *Errando per taberne.*
Traboccan le vie di ogni bendidio, se un pasto cercherai a bocca asciutta non resterai.

15.00 *Piazza Mercato - Parco Pinni - Brolo.*
Piccoli medievali accorrete, per voi abbiamo pensato a tanti giochi, divertimenti, insegnamenti.

15.30 *Brolo.*
I giovani eroi si facciano avanti! Vestiti i panni medievali, inizi l'avventura, si conquistino dei nemici gli stendardi sgarigianti!

17.30 *Brolo.*
Si dia inizio alla Giostra Medievale: accorrete gente allo straordinario spettacolo dei cavalieri che si contendono il torneo!

20.30 *Errando per taberne.*
La guardia si allenta, la fame assale, anche per il cavalier più prode è giunta l'ora di pasteggiare.

21.00 *Piazza Duomo.*
Tamburi rullanti e bandiere si faccian largo tra i festanti!

22.00 *Piazza Duomo.*
Teatro dei Misteri - Dominus Domina. Due storie itineranti. Quale seguirai?

22.30 *In tutte le piazze e le calli del Borgo.*
Al calar delle tenebre, s'aggriran dame danzanti e musicisti itineranti, cantastorie erranti e signori giocondi.

23.30 *Piazza Castello.*
Fuochi evocativi infiamman la piazza

Domenica 3 settembre

10.00 *Piazza Duomo.*
Si alzi il vessillo, spiegate al vento le insegne del Conte! Che l'ultima giornata di festeggiamenti prenda avvio, tra balli, spettacoli e brio.

10.30 *Piazza Mercato - Parco Pinni - Brolo.*
Piccoli medievali accorrete, per voi abbiamo pensato a tanti giochi, divertimenti, insegnamenti.

11.00 *In tutte le piazze e le calli del Borgo.*
Per tutto il dì e la sera.
Tripudio di bancarelle, giochi, spettacoli e animazioni avvolgono il borgo di un fiume di emozioni: lasciatevi meravigliar dalle esibizioni d'arte, di maestria e di guerreggiar.

12.00 *Piazza Duomo.*
Tamburi rullanti e bandiere si faccian largo tra i festanti!

13.00 *Errando per taberne.*
Che sarà mai questo invitante profumo? Per le vie del borgo, le taverne ti accolgono con succulente pietanze e fiumi di vino.

14.30 *Brolo.*
I giovani eroi si facciano avanti! Vestiti i panni medievali, inizi l'avventura, si conquistino dei nemici gli stendardi sgarigianti!

14.30 *Piazza Mercato - Parco Pinni - Brolo.*
Piccoli medievali accorrete, per voi abbiamo pensato a tanti giochi, divertimenti, insegnamenti.

15.30 *Brolo.*
Si levi in volo il nobile falco, si sguainano le armi: si anima l'accampamento degli armati come un campo di battaglia.

17.00 *Per le vie del Borgo fino a piazza Castello.*
Sfilan per le vie del Borgo il Conte e i cortigiani: è un tripudio di abiti e gioielli, incantano la vista e i passanti.

18.00 *Brolo.*
Si dia inizio alla Giostra Medievale: accorrete gente allo straordinario spettacolo dei cavalieri che si contendono il torneo!

19.00 *Errando per taberne.*
Succulente vivande e dell'ottimo vino riempion pancia e spirito con gusto divino.

20.30 *Piazza Duomo.*
Teatro dei Misteri - Dominus Domina. Due storie itineranti. Quale seguirai?

21.30 *Piazza Duomo.*
È tempo di riposar: scende la bandiera, ma la festa nel Borgo fatica a terminar!